

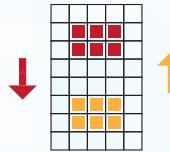
2	15~30	10+

販売  
デザイン  
デバッグモンキーズ  
Sunny

## 準備 / ゲームの勝利条件

箱からゲームボードとコマを取り出し、ボード上にコマを各色6個ずつ以下の図のように配置します。

このゲームの目的と勝利条件は、相手より先に自分のコマを1つでも自分の対岸に到達させるか、相手のコマを全部キープすることです。

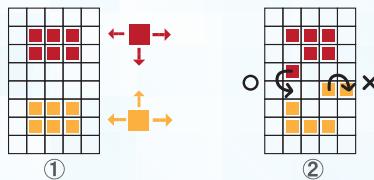


## ゲームルール

適当な方法で先攻を決め、自分と相手の交互に手番を行なっていきます。

自分の手番で出来ることは、自分の【前 / 左 / 右】の3つの方向に自分のコマを1マスだけ進めることです(①)。

ただし、自分のコマがすでに置かれてあるマスの方向には進めることはできません(②)。

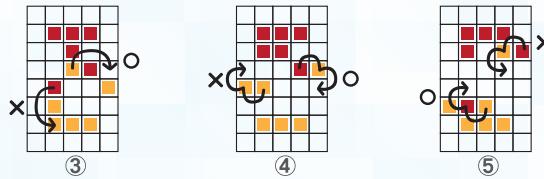


自分のコマを進める時、相手のコマ1個のみであれば自分の【前 / 左 / 右】のどの方向でも1回だけ飛び越えることができます(③)。

もし、自分のコマとボードの壁で相手のコマ1個を挟んでいる場合は、壁を使って自分の対岸側へ飛び越え、自分のコマを進めることができます(④)。

また、自分のコマと自分のコマで相手のコマ1個を挟んでいる場合は、自分のコマを壁とみなして自分の対岸側へ飛び越え、自分のコマを進めることができます(⑤)。

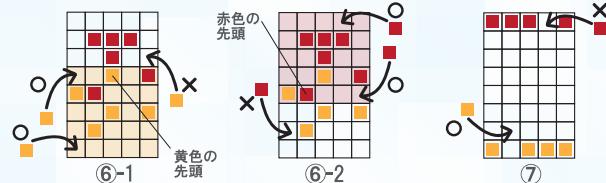
## ゲームルール(つづき)



相手のコマをP1の③～⑤のいずれかの方法で飛び越えた時、その飛び越えた相手のコマをゲームボードから取り除き、自分のコマとしてキープして持っておくことができます。

キープしたコマは、自分の手番に自分のコマを進める代わりに、ゲームボードに置くことができます。この時、自分のコマの先頭がいる横の列から自分側の領域であれば、1回の手番に1個自由に置くことができます(⑥-1, ⑥-2)。

また、相手の対岸を完全に塞ぐように置くことはできません(⑦)。



## 注意

- 全てハンドメイドで制作しているため、商品によっては色などに若干の違いがある場合がございます。あらかじめご了承ください。

- 誤ってコマを口に入れたり、飲み込んだりしないように注意してください。

## お問い合わせ

Twitter @debug\_monkeys  
Mail debug.monkeys@gmail.com