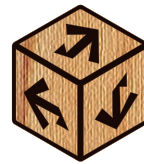


Qubism キュービズム

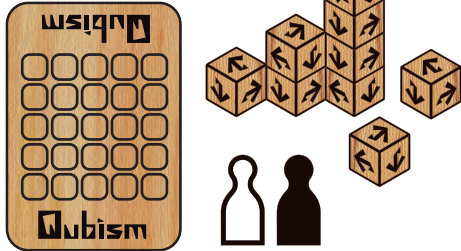


2	-30	10+

内容物

以下の内容物を確認する。

1. ゲームボード x1
2. プレイヤーコマ x2
3. キューブ x9



始め方

ゲームボード上にプレイヤーコマを以下のように配置する。キューブ 9 個は共通の山としてゲームボードの脇に置く。



勝利条件

自分のプレイヤーコマを先に対岸のいずれかのマスに辿り着かせたプレイヤーが勝者となる（右図は黒の勝利！）。



ルール

自分のターンに以下の 3 つのアクションうちいずれかひとつを行う。これを相手と交互に行い、勝者が決まるまで続ける。

1. コマを動かす

自分のプレイヤーコマを 1 マス動かす。動かせる方向は上下左右のいずれか。キューブが置かれているマスや、ゲームボードの外へは移動できない。移動したいマスに相手のプレイヤーコマがある場合、飛び越えてその先にある空いているマスに移動できる。*1 飛び越えた先のマスに移動できない場合（キューブがあるまたはゲームボード外）、相手のコマの上下左右に隣接する空いているマスに移動できる。*2,3,4



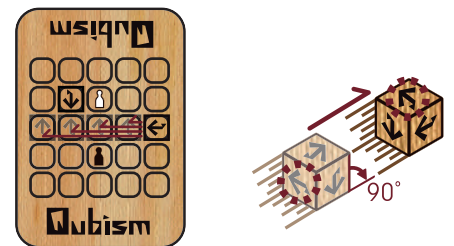
2. キューブを置く

まだ配置されていないキューブ 1 つをゲームボードの任意のマスに、任意の面を上にして置く。その際、上面の矢印の向きにある 1 マスにプレイヤーコマかキューブが置かれていない空きマスでなければならない（盤外もダメ）。注意：キューブは共通のものであるので、「3. キューブを動かす」では自分が配置したキューブを相手に動かされることもある。



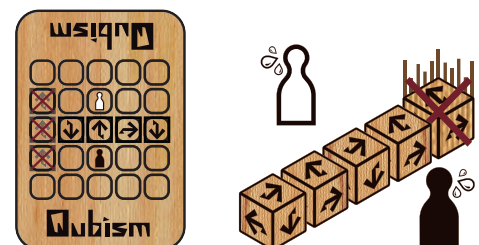
3. キューブを動かす

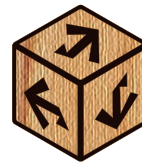
すでにゲームボード上に配置された任意のキューブ 1 つを以下のルールに従って動かす。動かすキューブ上面の矢印の向きに任意のマス数動かし、矢印の向きに 90 度回転させて配置する（元の上面の矢印の尾ひれのある向きに変わる）。注意：「2. キューブを置く」と異なり、移動したあとキューブの上面の矢印の指す向きにあるマスは空きマスでなくても良い。



2 と 3 共通の禁止手

キューブを「置く」際にも「動かす」際にも守る必要のあるルールがある。2. と 3. いずれのアクションにおいても、いずれかのプレイヤーコマがキューブを動かすことなく対岸に辿りつけない状況を作ってはならない。



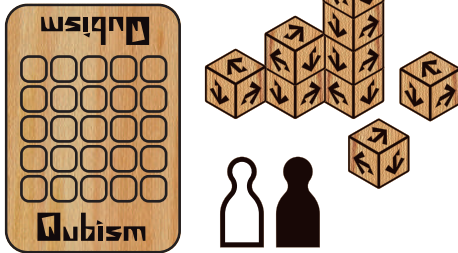


2	-30	10+

Components

The followings in the box.

- 1x Game Board
- 2x Pawns
- 9x Cubes



Setup

Each player is represented by a pawn which begins at the center space of his baseline. The cubes are common resource.



End of the Game

The first player who reaches any of the squares opposite his base line is the winner. Figure: Black wins!



Gameplay

Each player in turn, chooses an action from the following three. Then, players alternate turns.

1. Move your Pawn

The pawns are moved one square at a time, horizontally or vertically, forwards or backwards. The pawns must get around the cubes. When two pawns face each other on neighboring squares, the player whose turn it is can jump the opponent's pawn (and place himself behind him), thus advancing an extra square. *1

If there is a cube no square behind the said pawn, the player can place his pawn to the left or the right of the other pawn. *2



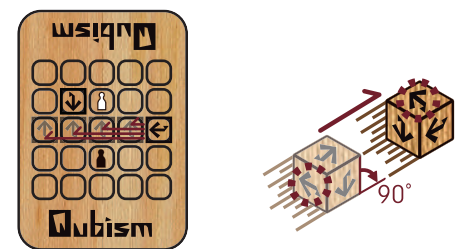
2. Place a Cube

Unplaced cubes can be placed at any open square which is not occupied by a pawn or a cube. However, when a cube is placed, the neighbouring square which is pointed by the arrow on the top side of the cube must be open square.



3. Move a Cube

Placed cubes can reach in any square in the direction which is pointed by the arrow on its top side. Then, rotate the cube 90 degrees into the direction. Note: The neighbouring square which is pointed by the arrow on the moved cube does not have to be open.



Prohibition about 2 & 3

The cubes can be used to facilitate the player's progress or to impede that of the opponent, however, when each player place or move a cube, an access to the goal line must always be left open.

