

# 鍋代官

2-4人

20分

10歳以上

## 梱包物

鍋	1個
色サイコロ	32個(4色8個ずつ)
木目サイコロ	5個
おたま	1本
取り皿	4枚
赤トークン	50個
説明書	1枚

## 勝利条件 / 得点

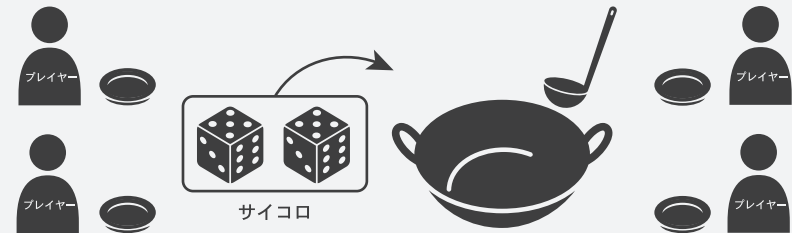
ゲームが終了した時点で、1番得点が高いプレイヤーが勝利します。得点は、サイコロの役に応じた得点を示す赤トークンの合計で計算します。

## 終了条件

- ①プレイヤーの誰かが合計15点を取った。この時、1周してゲームを終了する。
- ②除外したサイコロがゲーム全体で5個になった。この時、この瞬間にゲームを終了する。

## 準備 / 流れ

準備として、全てのサイコロを鍋に入れ、プレイヤーには皿を配ります。おたまは、プレイヤー全員が取りやすい場所に置いておきます。



[4人のプレイのイメージ]

- 1、最近鍋を食べた人が、最初の親となり、1番最初に手番を行います。
- 2、自分の手番では、「かきまぜる」「よそう」「たべてもらう」の順にアクションを行います。手番終了後、左隣のプレイヤーが同様に「かきまぜる」「よそう」「たべてもらう」を行います。1周したら親が左隣に移り同様に手番を行います。

## アクション

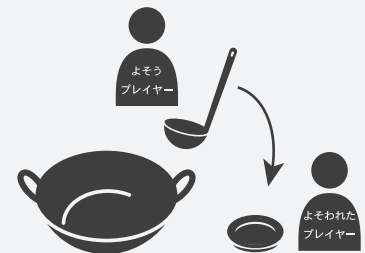
### かきまぜる

かきまぜるアクションでは、鍋にあるサイコロをおたまを使ってかき混ぜます。このとき、1回しかかき混ぜることは出来ません。(おたまをサイコロもしくは鍋に付けてから離すまでを1回とします。)かき混ぜる時に鍋からこぼれてしまったサイコロはゲームから除外し、プレイヤー全員が見える位置に置いておきます。



### よそう

よそうアクションでは、鍋にあるサイコロをおたまを使って自分以外の任意のプレイヤーのお皿に2個よそいます。この時、そのラウンドでまだよそわれていない自分以外のプレイヤーによそいます。よそう時に鍋やお皿からこぼれてしまったサイコロはゲームから除外し、プレイヤー全員が見える位置に置いておきます。



# 鍋代官

 10歳以上

 20分

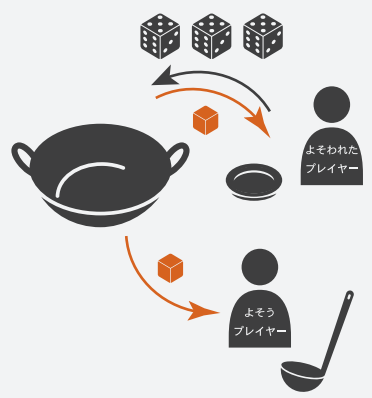
 2-4人

## あらすじ

誰よりも上手に、誰よりも美味しく、相手に鍋をよそえ！  
リアルに鍋を使った鍋よそい程度パーティーゲーム！

## お問い合わせ

ゲームデザイン Sunny(Twitter : @sunny\_boardgm)  
開発 デバッグモンkeys  
Twitter : @debug\_monkeys  
Mail : debug.monkeys@gmail.com






## たべてもらう

たべてもらうアクションでは、よそうアクションでよそったプレイヤーのお皿にあるサイコロの役判定を行います。役が存在していた場合、よそわれたプレイヤーはお皿の中から任意の役を選び、鍋に戻します。その後、「よそったプレイヤー」「よそわれたプレイヤー」の両方がその役の得点分の赤トークンを獲得します。自分の手番に取ることが出来る役は1つまでとなります。

## 役

役は3つのサイコロによって構成されています。木目サイコロはワイルドサイコロとしてどんな色としても利用することができます。

	よそわれた	よそった	
強い ↑	 3点	5点	色が全て同じで、数字が連続している
	 1点	3点	数字がすべて同じ
	 1点	2点	色が全て同じ
	 0点	1点	数字が連続している
弱い ↓	 0点	0点	上記以外

## Q&A

- Q : 0点の役でも獲得することは出来ますか？  
A : 出来ます。その場合でも、その3つのサイコロを鍋に戻してください。
- Q : 色が全て同じで、数字がすべて同じ場合はどんな点数になりますか？  
A : 強い役（数字がすべて同じ）の得点のみをそれぞれが獲得します。
- Q : たべてもらうアクションで、役を判定するのは誰ですか？  
A : よそわれたプレイヤーになります。役が存在していた場合は、必ず役を選ばなければなりません。
- Q : 役が複数ある場合は、どのように選びますか？  
A : よそわれたプレイヤーが1つの役を自由に選びます。