

いんときゅーぶ



2人



15-30分



10歳以上

デザイン Sunny

開発 デバックモンキーズ

ゲーム概要

正体隠匿系 アブストラクト

このゲームは、2人用アブストラクトゲームです。自分の手番では、キューブトークンを箱の中から集めて、それをメモしながら、共通の場に配置していきます。最終的に、自分が集めたキューブトークンの色の個数や、共通の場の領域に応じた得点を獲得し、集めたキューブトークンで自分が集めたい色や集めたくない色が相手にバレると減点となります。この時、1番得点を獲得したプレイヤーがゲームに勝利します。

コンポーネント

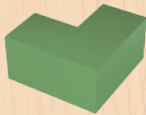
キューブトークン	40個 (割合は下記を参照)
メモ用紙	40枚
説明書	1枚



立方体
各色4個



直方体
各色3個



L形
各色2個



T形
各色1個

ゲームの進行 / 終了条件

ゲームの準備として、すべてのキューブトークンを箱に入れて、プレイヤー全員が取りやすい場所に置いておきます。また、適当な方法で1番最初の手番を行うプレイヤーを決めます。

その後、「自分が集めたい色」と「自分が集めたくない色」を1色ずつ決定し、メモ用紙に書き込みます。これは相手にバレないようにします。自分の手番では「集める」「メモをする」「配置する」の順にアクションを行い、アクション終了後に相手プレイヤーへ手番が移ります。これを箱の中のキューブトークンが無くなるまでお互いに繰り返しながらゲームを進行させます。

1Pのアクション

2Pのアクション



アクション

●集める

集めるアクションでは、箱から1個ずつキューブトークンを集めます。集めたキューブトークンは、次の「メモをする」アクションまで自分の元へ置いておきます。キューブトークンを集める時は、人差し指と親指しか使うことは出来ません。また、かき混ぜることや一度手にしたキューブトークンを箱に戻すことは出来ません。



●メモをする

メモをするアクションでは、「集める」アクションで自分の元に置いておいたキューブトークンの色毎の個数をメモ用紙に書き込みます。これが自分の集めた色の個数となり、得点計算時に利用します。

この時、誤って、他の色のキューブトークンの場所にメモをしないようにしましょう。また、「正」の字で個数を記入するとわかりやすいでしょう。



集めた
キューブトークンの
数を記入します。

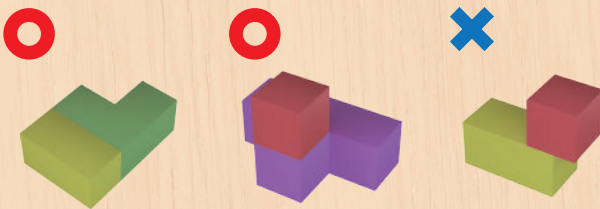
●配置する

配置するアクションでは、「集める」アクションで集めたキューブトークン 1 個をプレイヤー全員の共通の場へ配置していきます。この時、人差し指と親指しか使うことは出来ません。



配置の仕方

キューブトークンを配置する時、共通の場に既に置かれているキューブトークンに接するように配置しなければなりません（ただし、1 個目にキューブトークンを置く場合は除く）。配置する時は、キューブトークンの隣や上に配置することが出来ます。また、どのプレイヤーが置いたキューブトークンにも接するように配置することが出来ます。その時、正方形の面がぴったりと接するように配置してください。



キューブトークンを配置する時、下に隙間が出来るような配置をすることは出来ません。



キューブトークンを配置する時に誤って既に配置しているキューブトークンを崩してしまった場合、崩したプレイヤーがその崩してしまったキューブトークンを回収し、自分の近くへ置いておきます。これらは得点計算時に 1 個につき 1 点減点として計算します。

得点計算 / 勝利条件

ゲーム終了時、プレイヤーはお互いに「相手が集めたい色」と「相手が集めたくない色」を予想し、メモ用紙に書き込みます。お互いに書き終えたら一斉に公表し、「相手が集めたい色」の予想が当たっていた場合、相手は自分が持っている「自分が集めたい色」のキューブトークンを 2 個減らします。その後、下の表に基づいて得点を獲得します。また、「相手が集めたくない色」の予想が当たっていた場合、相手は 5 点を減点します。

自分が集めたい色	1 個 : 1 点	4 個 : 10 点
	2 個 : 3 点	5 個 : 12 点
	3 個 : 6 点	6 個以上 : 各 3 点
自分が集めたくない色	各 -2 点	
上記以外	各 1 点	

その後、共通の場に配置したキューブトークンを上から確認し、領域を占めている色のランキングを決定します。そのランキングの「自分が集めたい色」の順位によって、下の表に従って得点を獲得します。

順位	1 位	2 位	3 位	4 位
得点	12 点	10 点	6 点	1 点

「①集めたキューブトークンの得点」と「②領域によるキューブトークンの得点」と「③崩したキューブトークンの減点 (1 個につき -1 点)」を計算した後、1 番得点が高いプレイヤーがゲームに勝利します。

お問い合わせ

Mail debug.monkeys@gmail.com

Twitter [@debug_monkeys](https://twitter.com/debug_monkeys)

