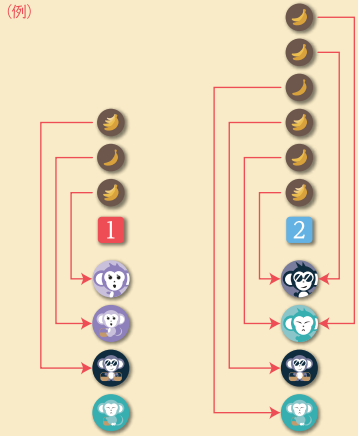


② 並んでいる一番後ろのサルまで黄バナナチップを配ったら、2周目も同様に順番に配ります。



黄バナナチップを獲得する時、もし同じバナナの木に**3匹連続で同じ色のサルが並んでいた場合**、①②の処理を行いません。その代わりに、その色のサルが並んでいるバナナの木**黄バナナチップを全て獲得します**。この時、3匹連続で並んでいる同じ色のサルが2組以上いた場合、より数字タイ尔に近い色のサルが並んでいるバナナの木**黄バナナチップを全て獲得**します。



③ リーダーサル/子分サル/獲得した黄バナナチップを全て自分の手元に戻します。その後、自分が持っている黄バナナチップに描かれているバナナの本数を数えます。この本数を、プレイヤーの「**バナナ獲得数**」と呼びます。

④ 各プレイヤーのバナナ獲得数に応じて、次のように勝利点チップを受け取ります。

	1番多い	2番目に多い
2人プレイ	1枚	-
3人プレイ	1枚	-
4人プレイ	2枚	1枚

もし、各プレイヤーのバナナ獲得数が同数だった場合、**その全員が同数の勝利点チップを受け取ります**。



⑤ 各プレイヤーが勝利点チップを受け取ったら、ゲームの終了条件を確認します。

ゲームの終了条件を満たしていた場合、ゲームを終了します。ゲームの終了条件を満たしていなかった場合、準備フェイズから新たなラウンドを始めます。

ゲームの終了条件

いずれかのプレイヤーが、**規定枚数以上の勝利点チップを受け取ったら**、ゲームを終了します。

2人プレイ	2枚
3人プレイ	2枚
4人プレイ	4枚

ゲームの終了 / 勝利条件

ゲームを終了した時に、**1番多くの勝利点チップを受け取っているプレイヤー**が、リーダーサルたちの長となりゲームに勝利します！同数の場合は、勝利を分かち合います。

問い合わせ / クレジット

開発 / 制作 デバッグモンキーズ
 @debug_monkeys
 debugmonkeys.netlify.app
 ゲームデザイン haori
 アートワーク m.s.t.
 DTPデザイン Sui Works (@SuiWorks_dtp)



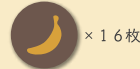
2~4人用

10~20分

8歳以上

内容物

・黄バナナチップ (内訳は下記) ----- 50枚



× 16枚



× 14枚



× 12枚



× 8枚

・青バナナチップ (内訳は下記) ----- 21枚



× 8枚



× 6枚



× 4枚



× 3枚

・特殊チップ ----- 2枚



地震チップ × 1枚



雨チップ × 1枚

・リーダーサル (各色1枚ずつ) ----- 4枚



・子分サル (各色2枚ずつ) ----- 8枚



・数字タイ尔 ----- 4枚



・勝利点チップ ----- 12枚



・布袋 ----- 2個



大 × 1個 (パッケージ)



小 × 1個

・説明書 ----- 1枚

ゲームの準備



① 袋(大、パッケージ)から全ての内容物を取り出します。その後、袋(大)に全ての黄バナナチップを入れます。

② 袋(小)に特殊チップ2枚、全ての青バナナチップを入れます。

③ 数字タイ尔を数字が左から右に大きくなるようにテーブル中央に並べます。この数字タイ尔が置かれている各列を「バナナの木」と呼びます。

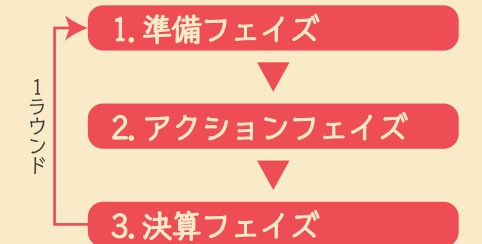
④ テーブル中央に、勝利点チップを全てまとめて置きます。

⑤ 各プレイヤーは好きな色を決め、その色のリーダーサル1枚と子分サル2枚を受け取ります。

これでゲームの準備が整いました！

ゲームの進行

このゲームでは、以下のフェイズの流れを1ラウンドとし、ゲームの終了条件を満たすまで続けます。



1. 準備フェイズ

このフェイズでは、以下の手順に従って各ラウンドの準備を行います。

- ① 前のラウンドで **1番多くの黄バナナチップ**を獲得したプレイヤーの左隣のプレイヤーが、このラウンドで1番最初に手番を行う親プレイヤーになります。

ゲーム開始時に1番最初に手番を行う親プレイヤーは、適当な方法で決めます。

- ② 親プレイヤーから時計回りの順番に、リーダーサルを好きな「バナナの木」の下側に並べます。この時、既に他のリーダーサルが並んでいるバナナの木に並べることが出来ます。

また、リーダーサルは既に並んでいるリーダーサルや子分サルの「最後尾」に並べること、また、「前」に並べることが出来ます。この「前」に並べる効果を、リーダーサルの「**割り込み能力**」と呼びます。

2. アクションフェイズ

このフェイズでは、各プレイヤーが自分の手番で3つのステップからなるアクションを行っていきます。自分の手番が終了したら、左隣のプレイヤーに手番を移します。この流れを、「3. 決算フェイズ」になるまで続けます。

サルを動かす

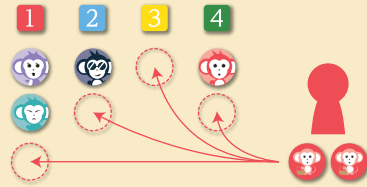
バナナの木が成長する

終了判定

サルを動かす

このステップでは、自分の各サルに対して下記のいずれかのアクションを行うことが出来ます。

- ① まだバナナの木に並んでいないサルを、好きなバナナの木の下側に並べます。



- ② 既にバナナの木に並んでいるサルを、隣接するバナナの木の下側に並べます。この時、リーダーサルを動かす際に「**割り込み能力**」を適用することが出来ます。

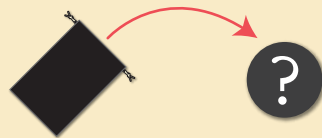


「サルを動かす」ステップの時、各サルを1回まで動かすことが出来ます。また、サルを動かさないことも出来ます。

バナナの木が成長する

このステップでは、以下の手順に従ってバナナの木が成長します。

- ① 袋(小)からチップを1枚引きます。



- ② 引いたチップの内容に応じてこのステップの処理が変わります。処理の内容は次のページを参照してください。

A. 青バナナチップを引いた場合

青バナナチップに描かれている**青バナナの本数と同じ枚数の黄バナナチップ**をふくろ(大)から引きます。その後、青バナナチップに描かれている**青バナナの本数と同じ番号のバナナの木**の一番上に、**黄バナナの本数が多い順番**で並べます。引いた青バナナチップは脇に置いて、プレイヤー全員に見えるようにしておきます。



B. 地震チップを引いた場合

即座にアクションフェイズを終了し、「3. 決算フェイズ」に移行します。もし、各プレイヤーの1回目の手番に地震チップを引いた場合、このチップを脇に避けて新しいチップを引き直してください



C. 雨チップを引いた場合

雨チップを引いたプレイヤーが袋(大)から黄バナナを4枚取り、好きなバナナの下に、好きな順番で並べます。この時、別々のバナナの木に並べることが出来ます。



終了判定

このステップでは、アクションフェイズの終了条件を確認します。条件を満たしていた場合、「3. 決算フェイズ」に移行します。条件を満たしていなかった場合、左隣のプレイヤーに手番を移し、アクションフェイズを続けます。

アクションフェイズの終了条件

アクションフェイズの「バナナの木が成長する」ステップで脇に置いてある青バナナチップに描かれている**青バナナの本数の合計が以下の規定数を超えた場合**、もしくは地震チップを引いた場合にアクションフェイズを終了します。

2人プレイ	12本
3人プレイ	15本
4人プレイ	18本

3. 決算フェイズ

このフェイズでは、決算を行います。

アクションフェイズを終了したら、**最後に手番を行ったプレイヤーの右隣のプレイヤーまで1回ずつ順番**に「バナナの木が成長する」ステップを行います。その後、決算を行います。ただし、「地震チップ」を引いてアクションフェイズが終了した場合、上記の処理は行いません。



また、上記の処理を行っている時に地震チップが出てしまった場合、即座に決算を行います。

決算の行い方

プレイヤー全員は以下の手順に従って決算をしていきます。

- ① 各列のバナナの木に並べられている黄バナナチップを、**そのバナナの下に並んでいるサルに1枚ずつ順番に配ります。**